20210213-周报总结

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **小论文进展：** | **🞎阅读文献** | **🞎做实验** | **🞎撰写中** | **🗹其它** |
| **一、本周工作**   1. Py小程序练手。 | | | | |
| 1. **下周计划** 2. 暂时未定，想试试小项目，看能不能行。可以先泡泡别人的项目，研究一下，感觉用py做小开发怎么样。 3. 可以把这次的小程序迭代一下。将其可视化，调用下python数据可视化的模块函数，暂时不知道怎么做，下周搞。 | | | | |
| 1. **本周工作摘要**   通过计算机程序模拟抛掷骰子，并显示各点数的出现次数及频率  比如，抛掷2个骰子50次，出现点数为7的次数是8，频率是0.16  模拟抛掷1个骰子，并输出其结果  如何通过Python模拟随机事件？或者生成随机数？  1、random模块  2、遍历列表时，如何同时获取每个元素的索引号及其元素值？  3、enumerate()函数    '''  功能：模拟掷骰子 1.0  '''  import random  def roll\_dice():  '''  模拟掷骰子  '''  roll = random.randint(1,6)  return roll    def main():  total\_times = 10  #初始化列表[0,0,0,0,0,0]  result\_list = [0] \* 6    for i in range(total\_times ):  roll = roll\_dice()  for j in range(1,7):  if roll == j:  result\_list [j-1] += 1  for i, result in enumerate(result\_list):  print('点数{}的次数：{}，频率：{}'.format(i + 1, result, result / total\_times))  if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':  main()  //模拟抛掷2个骰子，并输出其结果，可以用zip()函数。  //将对应的点数和次数关联起来  '''  功能：模拟掷骰子 2.0  '''  import random  def roll\_dice():  '''  模拟掷骰子  '''  roll = random.randint(1,6)  return roll    def main():  total\_times = 100  #初始化列表[0,0,0,0,0,0]  result\_list = [0] \* 11    #初始化点数列表  roll\_list = list(range(2,13))    roll\_dict = dict(zip(roll\_list ,result\_list )) #元组结构    for i in range(total\_times ):  roll1 = roll\_dice()  roll2 = roll\_dice()    for j in range(2,13):  if (roll1+roll2) == j:  roll\_dict[j] += 1  #遍历列表  for i, result in roll\_dict.items():  print('点数{}的次数：{}，频率：{}'.format(i, result, result / total\_times))  if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':  main()  //数据可视化 | | | | |